

ルール例

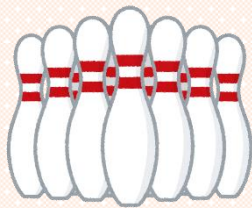
【スマイルボウリング】

競技人数 2～10人

①先攻と後攻を決めます。



③マット上のポイントにピンを10本セットし、ゲートを1にセットします。



⑤「ゲートを通さない場合」または、「ゲートに接触した場合」は無効です。



⑦10本のピンが倒れるまでチーム全員が順番に1球ずつ投球します。ピンを10本倒すまでの投球回数をそのラウンドの得点とします。

⑨続いて後攻チームが投球します。先攻チームはピンの後始末をします。

⑪各ラウンドの得点を合計し、得点の少ない方が勝者となります。

②投球順を決め、投球順を示す腕章を腕につけます。投球順序の変更はできません。次のラウンドに移るときは、前のラウンドの最後に投げた人の次から投球します。

④先攻チームが投球します。投球は両足を地面に固定し、(助走しないで)片手で投球します。ボールは「ころがしライン」より手前で転がし、ゲートを通させてピンを倒します。



⑥後攻チームはピンを直ちにに取り除きます。

⑧1ラウンドにおいて合計投球数が20回になったら、そのラウンドは終了となります。終了してもピンが残っている場合は、「20+残ったピンの数」が得点になります。

20+?

⑩同じようにしてゲート2～4まで投球します。

