

ゲーム
レクリエーション
活動

オリエンテーリング

20

1 活動のねらい

地図を見ながらグループで協力し合ってポイント巡りを競う中で、友達と協力してゴールできる喜びと達成感を味わうことができます。

スコアOL 設置されているポイントを地図と磁石を使って数多く発見します。すべてのグループが同時に出発します。

2 育てたい能力

A6 視野・判断 A4 交友・協調 C1 日常的行動 A1 自立
※Aは心理的・社会的能力 Bは徳育的能力 Cは身体的能力 詳細は別紙参照

3 活動場所

・スコアOL コース

4 活動時期

4月～11月

5 所要時間

1～5時間（時間設定自由）

6 指導形態

団体の引率者が指導者となって行う活動

7 準備物

【団体・個人で準備するもの】

・筆記用具 ・時計 ・ホイッスル ・水筒 ・雨具 ・軍手 ・活動に適した服装
※活動時間が1日の場合は、昼食を持参してください。



【自然の家で貸し出しできるもの】

・コース地図 ・チェックカード ・シルバコンパス ・バインダー
・無線機1台（自然の家と団体との緊急連絡用）

8 活動の手順

(1) 事前

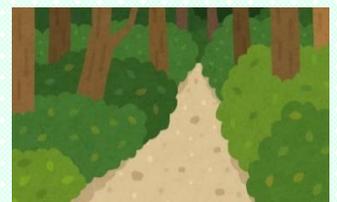
①自然の家職員と打ち合わせを行い、実地踏査で現地の状況を把握した上で計画を立てます。

②引率者の役割を決めておきます。

- ・本部（1～2名）：全体指揮 自然の家との連絡
- ・パトロール係（1～2名）：コースの巡回 安全確保 等
- ・スタート係（1～2名）：用具の準備と後始末 記録 等

③グループ編成を行います。1グループは4～8名程度が望ましいです。

④安全確保のため、服装や装備についての事前指導を行います。



(2) 活動

①出発にあたって、自然の家事務室に報告し、用具を借ります。



②人数確認、服装・装備・持ち物の点検、健康状態のチェックをします。



③活動のねらいや注意点を説明します。



④つどいの広場をスタート・ゴールとし、コース地図を見ながらポストを探します。



⑤チェックカードには、ポストに書いているアルファベットを記入します。
※アルファベットは同一の文字を使用しているものがあります。

⑥全員ゴールしたら、答え合わせをし、順位を決めます。



⑦自然の家事務室に活動終了の報告をし、借用物品を返却します。

- ・スタートとゴールは全グループ同時なので、ロスタイムがありません。
- ・巡るコースやポストを探す順序は各グループで決めます。
- ・指定された時間内で見つけてきたポストの得点合計によって順位を決めます。
- ・時間や体力等に合わせてポストの範囲を調整できます。

9 留意点

- ・事前、事後の健康管理に留意してください。
- ・班員は必ず**まとまって行動し、バラバラにならないよう事前指導**を徹底してください。
- ・活動終了後に、かならず**点呼**をとり、**人数の確認**を行ってください。
- ・迷ったら、歩き回らないで前のポイントまで戻りましょう。
- ・樹木を傷つけたり、自然を破壊したりしないように注意してください。
- ・事故防止に十分注意し、安全な活動に留意してください。
- ・悪天候や気温が低い場合には、活動を早める等安全に十分配慮してください。
- ・決められた時刻になったら探すのを中断して戻りましょう。
- ・事故発生時には直ちに団体の指導者に連絡を入れ、自然の家の事務室にも連絡してください
- ・コースの登り、下りでは落石に十分注意してください。