

## 1 活動のねらい

館内に設定したいいくつかのポイントを巡り、問題を解くことで、グループの協力や仲間の存在の大切さに気づきます。

## 2 育てたい能力

A4 交友・協調

A6 視野・判断

A2 積極性

※Aは心理的・社会的能力 Bは徳育的能力 Cは身体的能力 詳細は別紙参照

## 3 活動場所

館内 ※雨天時も実施可

## 4 活動時期

通年

## 5 所要時間

1～2時間

## 6 指導形態

団体の引率者が指導者となって行う活動

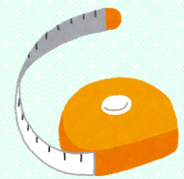
## 7 準備物

【団体・個人で準備するもの】

・筆記用具 ・活動に適した服装 館内での問題設置作業

【自然の家で貸し出しできるもの】

- ・館内追跡ゲームセット
- ・リックからの挑戦状セット
- ・防災クエストセット
- ・解答用紙 ・ストップウォッチ ・メジャー ・バインダー



## 8 活動の手順

- ①用具の貸し出し →事務室に声をおかけください。
- ②問題・指導者の設置 →団体で館内の各ポイントに問題を設置します。  
→指導者が必要なポイント（6箇所）に担当を配置します。  
→時間や人数等に合わせて問題の取捨選択もできます。

### ③活動前の準備

→人数確認、服装・装備・持ち物の点検、健康状態のチェックをします。必要に応じてグループ編成を行います。

→活動のねらいや注意点、集合時間を説明します。

### ④活動の実施

→グループごとにポイントを巡り、解答用紙に問題の解答を記入します。



### ⑤順位の決定

→順位は「時間点」と「正解点」と「ボーナス点」の合計点で決定します。



- 時間点：標準時間との時間差で算出（±1分につき1点減点）  
時間差＝標準時間－所要時間（分未満切捨て）
- 正解点：解答欄の正解数で算出（1問正解につき1点）
- ボーナス点：ボーナス問題の正解数で算出（1問正解につき10点）



## 9 留意点

- 宿泊室や研修室、事務室、食堂事務室には入らないようにしてください。（ポイントはありません）
- みんなが楽しく活動するために、活動中はポイントを絶対に動かさないでください。
- 衝突や転倒の危険性があるので、走らないでください。
- 最終の集合時刻を決め、すべて解けなくてもその時刻には集まるように指導してください。