

1 活動のねらい

館内に設定したいいくつかのポイントを巡り、問題を解くことで、グループの協力や仲間の存在の大切さに気づきます。

2 育てたい能力

A4 交友・協調

A6 視野・判断

A2 積極性

※Aは心理的・社会的能力 Bは徳育的能力 Cは身体的能力 詳細は別紙参照

3 活動場所

館内 ※雨天時も実施可

4 活動時期

通年

5 所要時間

1～2時間

6 指導形態

団体の引率者が指導者となって行う活動

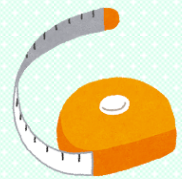
7 準備物

【団体・個人で準備するもの】

・筆記用具 ・活動に適した服装 館内での問題設置作業

【自然の家で貸し出しできるもの】

・館内追跡ゲームセット ・解答用紙 ・ストップウォッチ ・メジャー ・バインダー



8 活動の手順

①用具の貸し出し

→事務室に声をおかけください。

②問題・指導者の設置

→団体の館内の各ポイントに問題を設置します。

→指導者が必要なポイント（6箇所）に担当を配置します。

→時間や人数等に合わせて問題の取捨選択もできます。

③活動前の準備

→人数確認、服装・装備・持ち物の点検、健康状態のチェックをします。必要に応じてグループ編成を行います。

→活動のねらいや注意点、集合時間を説明します。

④活動の実施



→グループごとにポイントを巡り、解答用紙に問題の解答を記入します。

⑤順位の決定

→順位は「時間点」と「正解点」と「ボーナス点」の合計点で決定します。



- 時間点：標準時間との時間差で算出（±1分につき1点減点）
時間差＝標準時間－所要時間（分未満切捨て）
- 正解点：解答欄の正解数で算出（1問正解につき1点）
- ボーナス点：ボーナス問題の正解数で算出（1問正解につき10点）



9 留意点

- 宿泊室や研修室、事務室、食堂事務室には入らないようにしてください。（ポイントはありません）
- みんなが楽しく活動するために、活動中はポイントを絶対に動かさないでください。
- 衝突や転倒の危険性があるので、走らないでください。
- 最終の集合時刻を決め、すべて解けなくてもその時刻には集まるように指導してください。