

館内追跡ゲーム

国立花山青少年自然の家

1 活動の概要及びねらい

館内に設定したいくつかのポイントを巡り、問題を解いていきます。グループの協力や仲間の存在に気づくことができるようにします。

2 時期・時間・活動場所

通年・1～2時間・館内

3 準備

自然の家で貸し出しできる物	利用者が準備する物
地図、課題・解答用紙セット、ストップウォッチ、メジャー、バインダー	筆記用具、館内での問題設置作業

4 実施例

- ①用具の貸し出し →事務室に声をおかけください。
- ②問題・指導者の設置 →団体が館内の各ポイントに問題を設置します。
→指導者が必要なポイント（5箇所）に担当を配置します。
→時間や人数等に合わせて問題の取捨選択もできます。
- ③活動の実施 →ポイントを探し、解答用紙に問題の解答を記入します。
→ポイントのまわり方は自由です。
→順位は「時間点」と「正解点」と「ボーナス点」の合計点で決定します。
・時間点：標準時間との時間差で算出（±1分につき5点減点）
時間差＝標準時間－所要時間（分未満切捨て）
・正解点：解答欄の正解数で算出（1問正解につき1点）
・ボーナス点：ボーナス問題の正解数で算出（1問正解につき10点）

5 留意点

- ・宿泊室や研修室、事務室、食堂事務室には入らないようにしてください（ポイントはありません）。
- ・みんなが楽しく活動するために活動中、ポイントは絶対に動かさないでください。
- ・衝突や転倒の危険性があるので、走らないでください。
- ・最終の集合時刻を決め、遅くなってもその時刻には集まるように指導してください。